**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**«Средняя общеобразовательная школа» с. Ношуль**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Рассмотрено** | **Согласовано** | **Утверждено** |
| на ШМС учителей  Протокол № 3 от 02.04.2019 | заместителем директора по УВР Иевлевой Н.П. | приказом по МБОУ «СОШ» с.Ношуль  от 05.04.2019г. № 70А |

**КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

**промежуточной аттестации по учебному предмету**

Информатика и ИКТ, 7 класс

(наименование учебного предмета)

Среднее общее образование

(уровень образования)

учителем Смирновым Виктором Михайловичем

(кем составлены контрольно-измерительные материалы)

**Промежуточная аттестация по информатике за курс 7 класса**

**Пояснительная записка**

Данный материал предназначен для проведения промежуточной аттестации по информатике за курс 7 класса. Составлен на основе государственного стандарта среднего общего образования по информатике, рабочей программы, учебника Информатика (базовый уровень). Босова Л.Л., Босова А. Ю.

При этом проверяются элементы содержания из следующих разделов курса:

* Информация и информационные процессы
* Компьютер как универсальное устройство обработки информации
* Обработка графической информации
* Обработка текстовой информации

На выполнение работы отводится 40 минут. Работа состоит из 3 частей и содержит 10 заданий.

Часть А содержит 4 тестовых заданий (А1-А4) обязательного уровня с выбором одного ответа из предложенных.

Часть В содержит 3 задания (В1-В3), в которых необходимо записать ответ.

Часть С содержит 3 задания (С1-С3) повышенного уровня сложности.

Задания частей А, В, С считаются выполненными, если учащийся дал верный ответ.

Используемые задания направлены на проверку таких компетенций, как:

|  |  |
| --- | --- |
| ***Компетенция*** | № ***задания*** |
| Умение определять информационный вес символа произвольного алфавита и информационного объёма сообщения, состоящего из некоторого количества символов | А1, А2 |
| Умение рассматривать примеры хранения, передачи и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике | В1, С1 |
| Умение определять имя файла по его типу | В3 |
| Умение разъяснять сущности компьютера как универсального электронного программно управляемого устройства; рассматривать основные характеристики компьютера | В2 |
| Навыки основных приемов работы в растровом графическом редакторе; в векторном графическом редакторе; | А3 |
| Навыки основных правил ввода текстовой информации, редактирования, форматирования | А4, С2, С3 |

**Таблица количества баллов за выполнение задания**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Максимальное количество баллов за 1 задание | | | Количество баллов за работу в целом |
| Часть А | Часть В | Часть С |  |
| Задания А1-А4 | Задания В1-В3 | Задания С1-С3 |
| 1 балл | 2 балла | 3 балла | 19 баллов |

**Таблица перевода тестовых баллов в школьные оценки**

|  |  |
| --- | --- |
| Тестовый балл | Школьная оценка |
| 1-5 баллов (менее 25%)  6-9 баллов (26 – 50%)  10-15 баллов (51 – 80%)  16-19 баллов (более 80%) | «2»  «3»  «4»  «5» |

**Ключ к заданиям**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **задания** | | **Вариант1** | **Вариант 2** | **Вариант 3** | **Вариант 4** |
| Часть А | А1 | 4 | 1 | 1 | 4 |
| А2 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| А3 | а | 2 | 1 | 1 |
| А4 | а | в | 3 | 3 |
| Часть В | В1 | 1-Г  2-А  3-Б  4-Д  5-В | 1-Г  2-В  3-А  4-Д  5-Б | 1-Г  2-А  3-Б  4-Д  5-В | 1-Г  2-В  3-А  4-Д  5-Б |
| В2 | Сканер, трекбол, мышь, клавиатура, джойстик, микрофон, световое перо | Монитор, принтер, плоттер, наушники | Сканер, трекбол, мышь, клавиатура, джойстик, микрофон, световое перо | Монитор, принтер, плоттер, наушники |
| В3 | b, c, e | d, f | b, c, e | d, f |

**Вариант 1.**

**Часть А**

А1. Статья, набранная на компьютере, содержит 32 страницы, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 48 символов. Определите размер статьи в кодировке КОИ-8, в которой каждый символ кодируется 8 битами.

1) 120 Кбайт

2) 480 байт

3) 960 байт

4) 60 Кбайт

А2. Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания *Алексея Толстого*:

**Не ошибается тот, кто ничего не делает, хотя это и есть его основная ошибка.**

1) 512 бит 2) 608 бит 3) 8 Кбайт 4) 123 байта

А3. Разрешающая способность монитора

1. Количество точек, из которых оно складывается
2. Пиксель
3. Растровое изображение

А4. Текстовый редактор – программа, предназначенная для:

* 1. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
  2. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
  3. управление ресурсами ПК при создании док3ументов;
  4. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды.

**Часть В**

В1. Установите соответствие между видами информации и примерами.

1. Звуковая\_ А. Косой взгляд\_\_

2. Зрительная\_ Б. Запах духов\_\_

3. Обонятельная\_ В. Поглаживание кошки\_\_

4. Вкусовая\_ Г. Раскат грома\_\_

5. Тактильная (осязательная)\_ Д. Поедание конфеты\_*\_*

В2. Какие из перечисленных ниже устройств предназначены для ввода информации?

Монитор, дисковод, принтер, сканер, трекбол, плоттер, мышь, клавиатура, джойстик, микрофон, наушники, колонки, CD-ROM, световое перо, графический планшет.

В3. Выберите из предложенного списка файлов только те, которые относятся к графическим (используются для хранения рисунков):

* 1. my.doc,
  2. family.jpg,
  3. car.bmp,
  4. bell.mp3,
  5. dog.gif,
  6. song.wav,
  7. book.zip,
  8. war.avi.

**Часть С**

С1. Приведите примеры способов передачи информации по схеме: Источник (человек)→Приемник (устройство)

С2. Что произойдет, если при курсоре, установленном в начало строки, на­жать клавишу ?

С3. Как единовременно удалить фрагмент текста?

**Вариант 2**

**Часть А**

А1.Статья, набранная на компьютере, содержит 48 страниц, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 64 символа. Определите размер статьи в кодировке КОИ-8, в которой каждый символ кодируется 8 битами.

1) 120 Кбайт

2) 240 Кбайт

3) 1920 байт

4) 960 байт

А2. Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания *Рене Декарта*:

**Я мыслю, следовательно, существую.**

1) 28 бит 2) 272 бита 3) 32 Кбайта 4) 34 бита

А3. Текстовая информация – это:

1. информация, представленная в устной форме;
2. информация, представленная в письменной форме;
3. информация, представления в виде графических символов.

А4. Точечный элемент экрана дисплея называется:  
а) точкой;  
б) зерном люминофора;  
в) пикселем;  
г) растром.

**Часть В**

В1. Установите соответствие между названиями информационных процессов и примерами таких процессов.

1. Хранение\_ А. Улыбка окружающим\_\_

2. Защита\_ Б. Взгляд на термометр\_\_

3. Передача\_ В. Шифрование данных\_\_

4. Обработка\_ Г. Запоминание прогноза погоды на неделю\_\_

5. Получение\_ Д. Решение задачи графическим способом\_\_

В2. Какие из перечисленных ниже устройств предназначены для вывода информации?

Монитор, дисковод, принтер, сканер, трекбол, плоттер, мышь, клавиатура, джойстик, микрофон, наушники, колонки, CD-ROM, световое перо, графический планшет.

В3. Выберите из предложенного списка файлов только те, которые относятся к звуковым (используются для хранения рисунков):

* 1. my.doc,
  2. family.jpg,
  3. car.bmp,
  4. bell.mp3,
  5. dog.gif,
  6. song.wav,
  7. book.zip,
  8. war.avi.

**Часть С**

С1. Приведите примеры способов передачи информации по схеме: Источник (человек)→Приемник (устройство)

С2. Что произойдет, если при курсоре, установленном в середину набранной строки, нажать клавишу ?

С3. Как установить красную строку?

**Вариант3**

**Часть А**

А1. Статья, набранная на компьютере, содержит 64 страницы, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 40 символов. Определите размер статьи в кодировке КОИ-8, в которой каждый символ кодируется 8 битами.

1) 100 Кбайт

2) 1600 байт

3) 800 байт

4) 200 Кбайт

А2. Считая, что каждый символ кодируется одним байтом, определите, чему равен информационный объем следующего высказывания *Жан-Жака Руссо*:

**Тысячи путей ведут к заблуждению, к истине – только один.**

1) 92 бита 2) 220 бит 3) 456 бит 4) 512 бит

А3. Текстовые процессоры позволяют:

1. только создавать документы;
2. только редактировать и форматировать;
3. проверять орфографию.

А4. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

1.    круг

2.    символ

3.    точка экрана (пиксель)

4.    прямоугольник

5.    палитра цветов

**Часть В**

В1. Установите соответствие между видами информации и примерами.

1. Звуковая\_ А. Косой взгляд\_\_

2. Зрительная\_ Б. Запах духов\_\_

3. Обонятельная\_ В. Поглаживание кошки\_\_

4. Вкусовая\_ Г. Раскат грома\_\_

5. Тактильная (осязательная)\_ Д. Поедание конфеты\_*\_*

В2. Какие из перечисленных ниже устройств предназначены для ввода информации?

Монитор, дисковод, принтер, сканер, трекбол, плоттер, мышь, клавиатура, джойстик, микрофон, наушники, колонки, CD-ROM, световое перо, графический планшет.

В3. Выберите из предложенного списка файлов только те, которые относятся к графическим (используются для хранения рисунков):

* 1. my.doc,
  2. family.jpg,
  3. car.bmp,
  4. bell.mp3,
  5. dog.gif,
  6. song.wav,
  7. book.zip,
  8. war.avi.

**Часть С**

С1. Приведите примеры способов передачи информации по схеме: Источник (человек)→Приемник (устройство)

С2. Какой символ будет удален при нажатии клавиши в слове Сфинкс, если курсор установлен между буквами «ф» и «и»?

С3. Какие типы выравнивания вы знаете?

**Вариант 4**

**Часть А**

А1. Статья, набранная на компьютере, содержит 32 страницы, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 64 символа. Определите размер статьи в кодировке КОИ-8, в которой каждый символ кодируется 8 битами.

1) 640 байт

2) 160 Кбайт

3) 1280 байт

4) 80 Кбайт

А2. Считая, что каждый символ кодируется 16-ю битами, оцените информационный объем следующей пушкинской фразы в кодировке *Unicode*:

**Привычка свыше нам дана: Замена счастию она.**

1) 44 бита 2) 704 бита 3) 44 байта 4) 704 байта

А3. Редактирование документа – это:

1. копирование, перемещение или удаление фрагментов документа;
2. изменение цвета шрифта;
3. изменение начертания шрифта.

А4. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:

1.    растр

2.    зерно люминофора

3.    пиксель

4.    точка

**Часть В**

В1. Установите соответствие между названиями информационных процессов и примерами таких процессов.

1.Хранение\_ А. Улыбка окружающим\_\_

2.Защита\_ Б. Взгляд на термометр\_\_

3.Передача\_ В. Шифрование данных\_\_

4.Обработка\_ Г. Запоминание прогноза погоды на неделю\_\_

5. Получение\_ Д. Решение задачи графическим способом\_\_

В2. Какие из перечисленных ниже устройств предназначены для вывода информации?